

DIRECTIA SERVICII PUBLICE BISTRITA



STR. LIVIU REBREANU NR. 2-4, BISTRITA, 420008
JUDEȚUL BISTRITA-NĂSĂUD

Cod fiscal: 25503261
Telefon: 0263/216202; 0263/236445
Fax: 0263/234392
E-mail: dspb@primariabistrita.ro



COMISILE DE CONCURS NR 53675/23.06.2021

Rezultatul selecției dosarelor de înscriere la concursul organizat pentru ocuparea posturilor vacante pe perioada nedeterminată muncitor calificat I (zidar), muncitor calificat I (tractorist), muncitor calificat IV (turnator modelier), la Serviciul intretinere strazi din cadrul Direcției Servicii Publice Bistrița din data de 30.06.2021

Având în vedere prevederile art. 19 alin(2) și art.20 din Hotărârea Guvernului nr.286/2011, cu modificările și completările ulterioare pentru aprobarea Regulamentului-cadru privind stabilirea principiilor generale de ocupare a unui post vacant sau temporar vacant corespunzător funcțiilor contractuale, a criteriilor de promovare în grade sau trepte profesionale imediat superioare a personalului contractual din sectorul bugetar plătit din fonduri publice, cu modificările și completările ulterioare, comisia de concurs comunică rezultatul selecției dosarelor de înscriere

Nr. crt	Nr.inregistrare cerere/Numele și prenumele candidatului	Serviciul/ Compartimentul	postul vacant	Rezultatul selecției dosarelor	Observatii
1	Nr.48881/08.06.2021	Serviciul intretinere strazi	muncitor calificat I (tractorist)	admis	
2	Nr.49570/10.06.2021	Serviciul intretinere strazi	muncitor calificat I (zidar)	admis	
3	Nr.48410/07.06.2021	Serviciul intretinere strazi	muncitor calificat IV (turnător modelier)	admis	

- Candidatii declarati admisi vor sustine proba scrisa la sediul Serviciul mecanizare, din cadrul Directiei Servicii Publice Bistria, din str.Victor Babes, nr.28 in data de **30.06.2021 ora 09.00**
- Afișat astăzi, 23.06.2021, ora 12.00 la sediul Direcției Servicii Publice Bistrita, str.Liviu Rebreanu nr.2-4, si pe site-ul www.primariabistrita.ro, Directia Servicii Publice Bistrita

Secretar comisie concurs
Toniuc Mirela

Toniuc

TM/2ex